Instalacja HLstatsX Community Edition

- Instalację przeprowadzę na hostingu **http://linuxpl.com/** .
- Pakiet na którym przeprowadzę instalację to **Konto W1GB**

WYMAGANIA

- PERL 5 lub nowszy z zainstalowanym modułem DBI.
- PHP 5 lub nowszy.
- MySQL 4 lub nowszy.
- Rcon do serwera Source.
- Konto shell'owe.

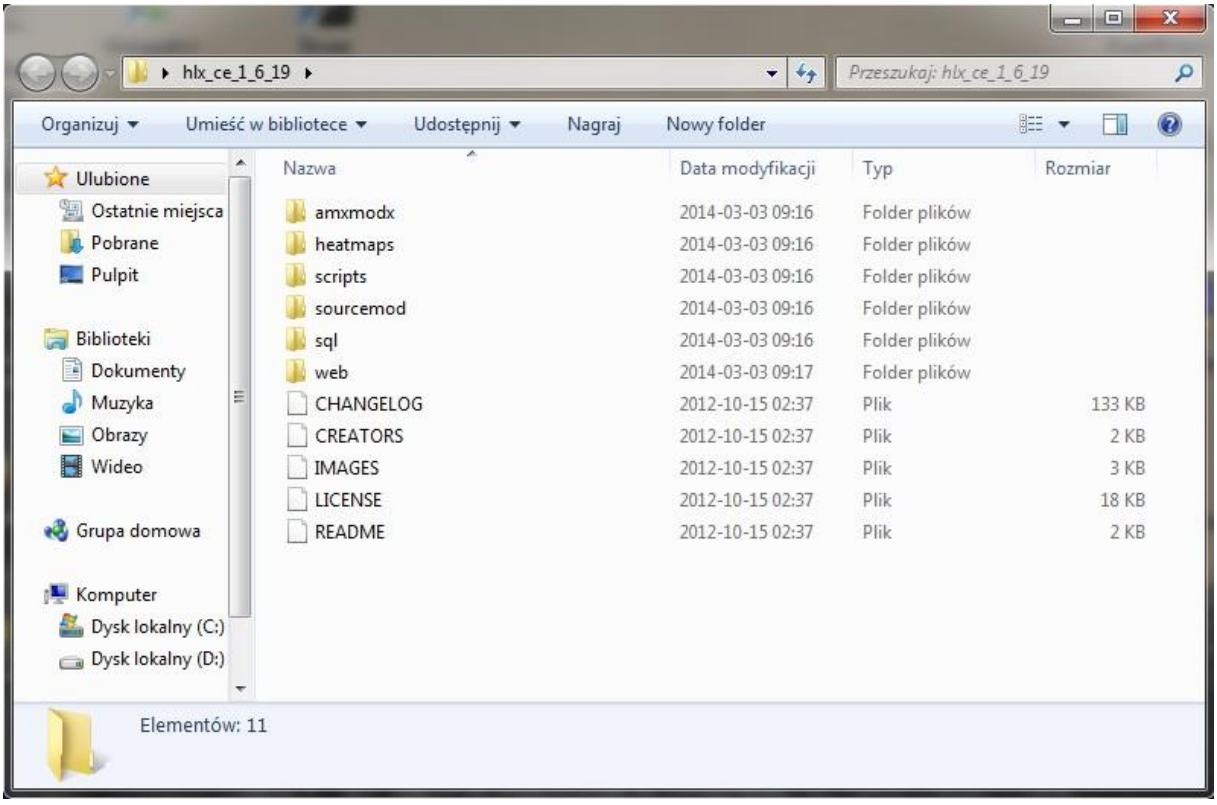
Potrzebne Pliki

Pobieramy HlstatsX: CE

https://bitbucket.org/Maverick_of_UC/hlstatsx-community-edition/downloads/hlx_ce_1_6_19.zip

Rozpakowujemy plik programem WinRAR / WinZip / 7-Zip.

Zawartość katalogu powinna prezentować się następująco.



Instalacja po stronie serwera WWW.

- Katalog web i scripts z wypakowanego archiwum należy umieścić na serwerze ftp hostingu.
- Warto zwrócić uwagę na wiadomość od firmy hostingowej:

„Wszystkie rzeczy które maja być widziane przez www (pliki strony ,grafikę itp.) należy wgrywać do katalogu domains/sabatos.vdl.pl/public_html
Inną zawartość można wgrywać w dowolne miejsce na koncie
Proszę nie usuwać ważnych katalogów takich jak domains,imap,Maildir,public_html”

- Dane do połączenia z serwerem ftp:

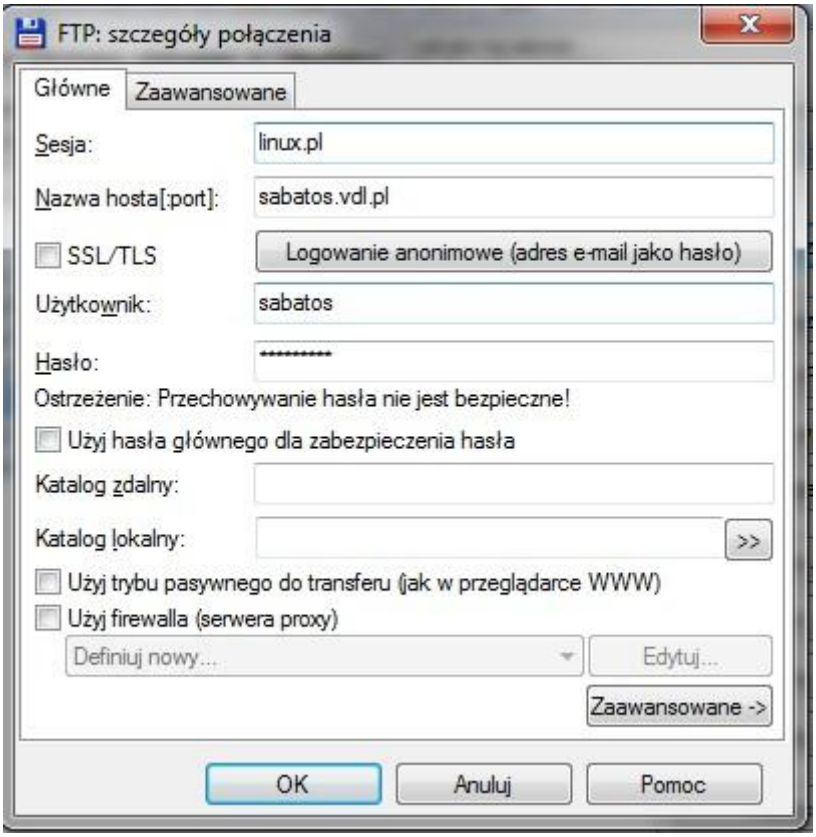
Serwer FTP (hostname): ftp.sabatos.vdl.pl lub sabatos.vdl.pl
Login: sabatos
Haslo: ggnbd4701

- W celu połączenia się z serwerem ftp mojej strony WWW skorzystam z programu Total Commander.

Oczywiście możecie skorzystać z innych programów do zarządzania serwerem ftp np. FileZilla, WinSCP.

- Uruchamiam Total Commander.

Sieć>FTP Połączenie>Nowe połączenia>uzupełniam dane.



Sesja: linux.pl

Nazwa hosta: sabatos.vdl.pl

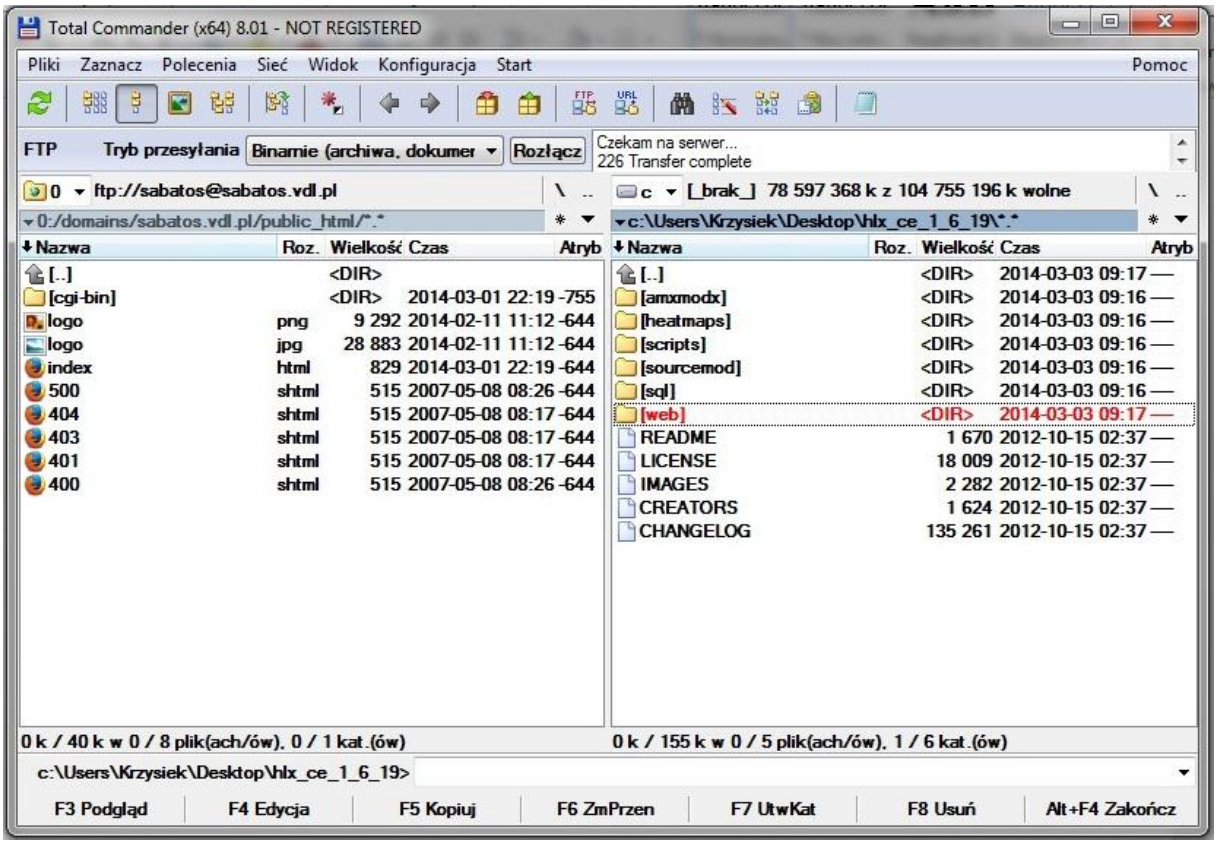
Użytkownik: sabatos

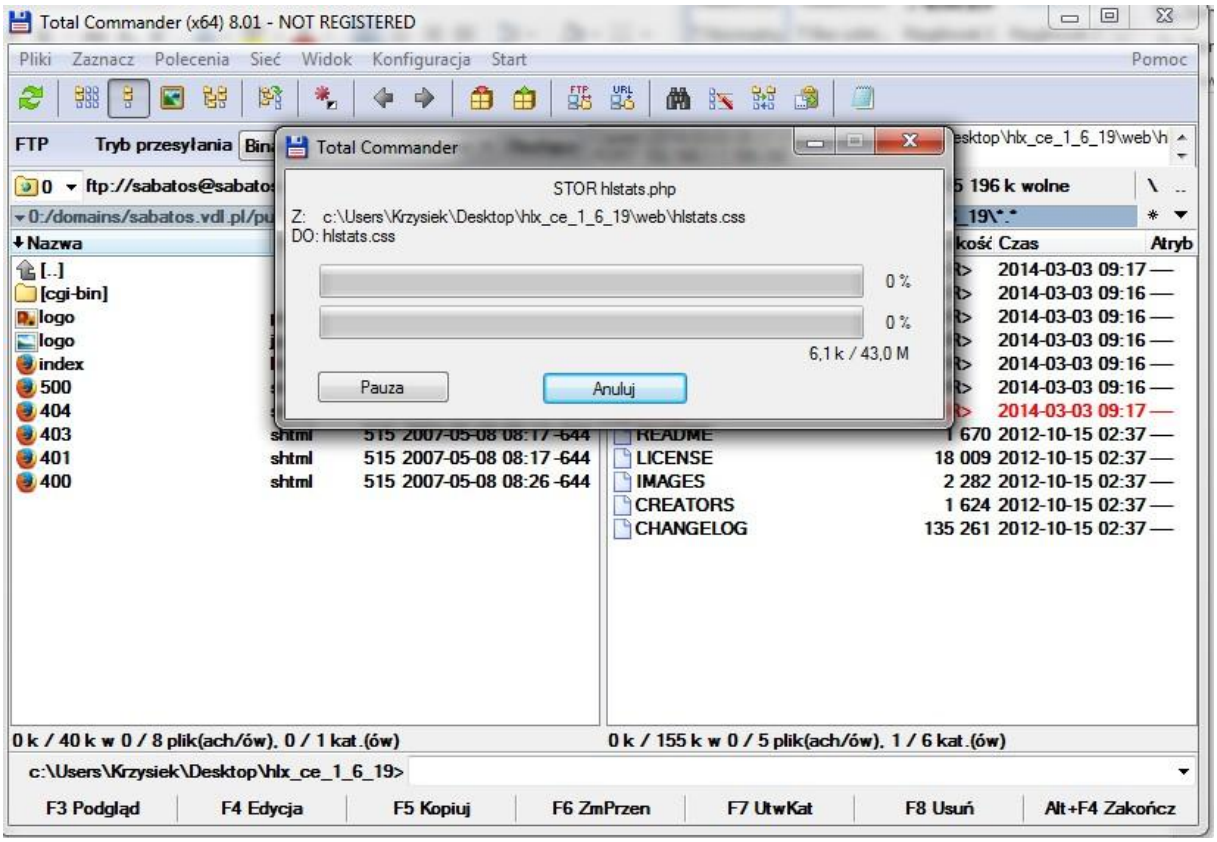
Hasło: ggnbd4701

Zatwierdzamy i łączymy się z serwerem ftp.

- Wykonujemy dalsze czynności.

Domains>sabatos.vdl.pl>public_html>wrzucamy katalog **web** i **scripts**.





Tworzenie bazy mysql

- W tym celu udajemy się do panelu naszego hostingu.

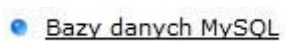


- Podajemy dane czyli login i hasło.

Wygląd panelu po zalogowaniu:



- Przechodzimy do opcji Bazy danych MySQL



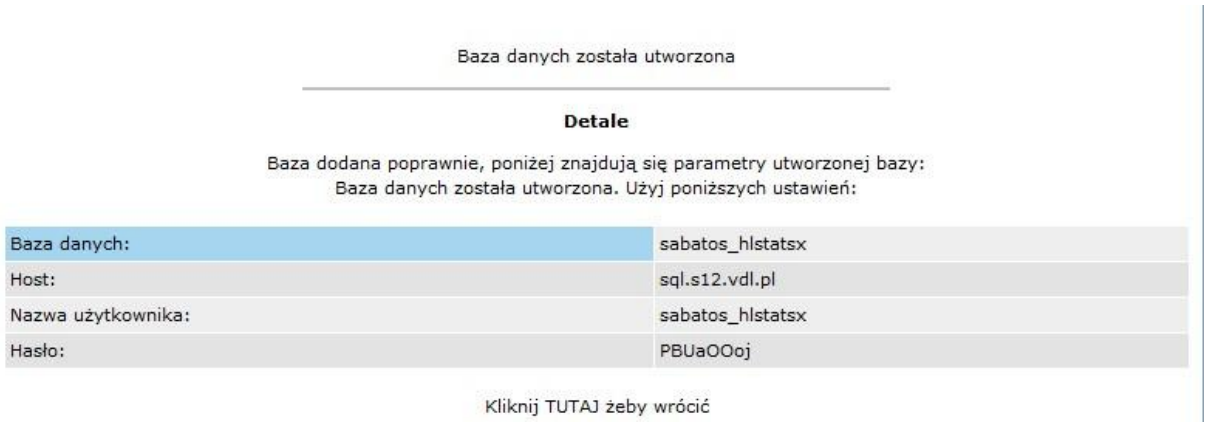
- Stwórz nową bazę danych:



- Uzupełniamy dane:



- Klikamy utwórz i gotowe.



- Teraz dodam dostęp z hosta serwera gry do naszej bazy danych.

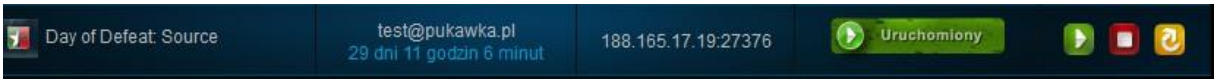


- Umożliwię dostęp wszystkim hostom do naszej bazy mysql za pomocą znaku %



- Dodaj Host i gotowe. Znak **%** zezwala na wszystkie połączenia. Jeśli jednak chcecie aby tylko wasz serwer gry mógł połączyć się z bazą danych. Musicie dodać jako host ip waszego serwera gry bez portu.

Przykład.



- Czyli jak sami widzicie w tym przypadku zamiast znaku % podaję 188.165.17.19

Import tabel do bazy mysql

- Przechodzimy do phpmyadmin.

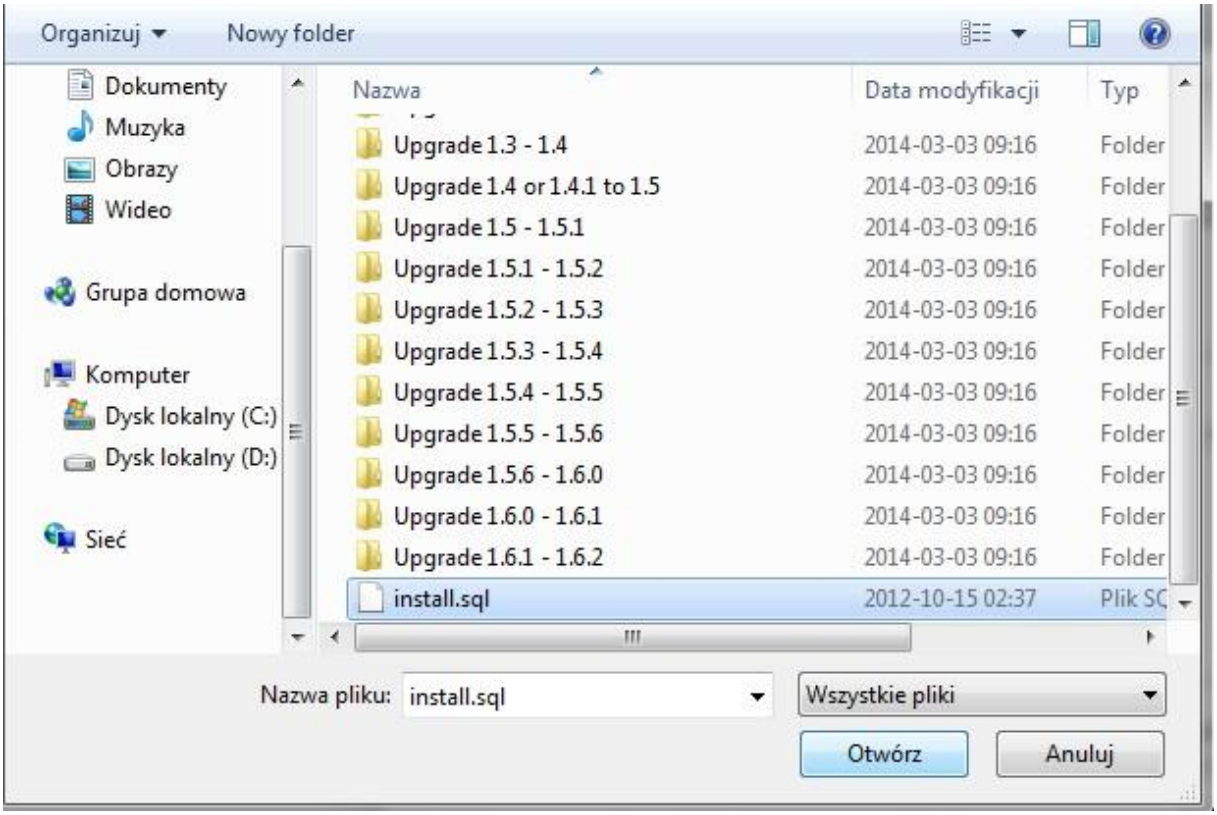


- Podajemy dane naszej nowo utworzonej bazy mysql.

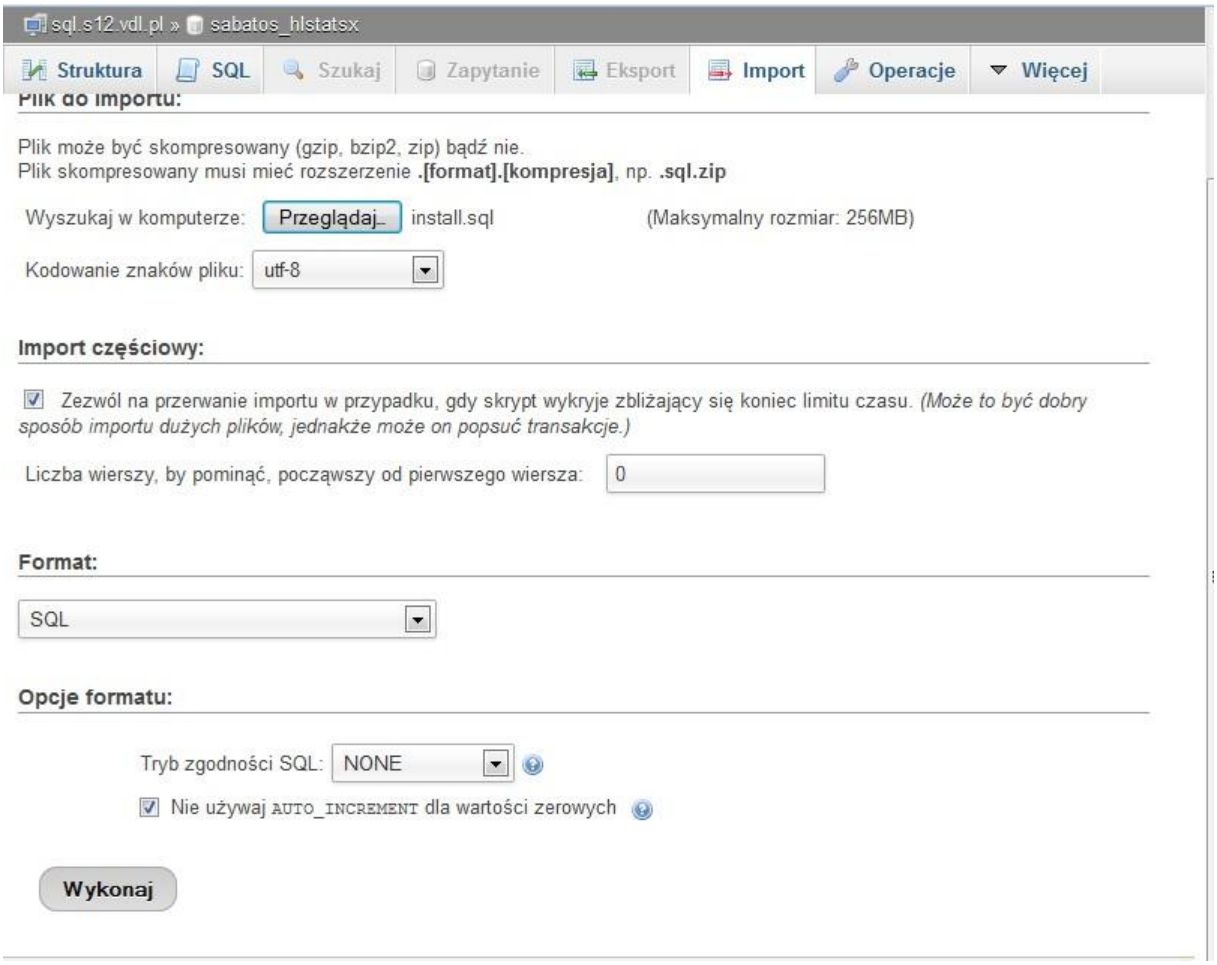
Użytkownik: sabatos_hlstatsx

Hasło: PBUaOOoj

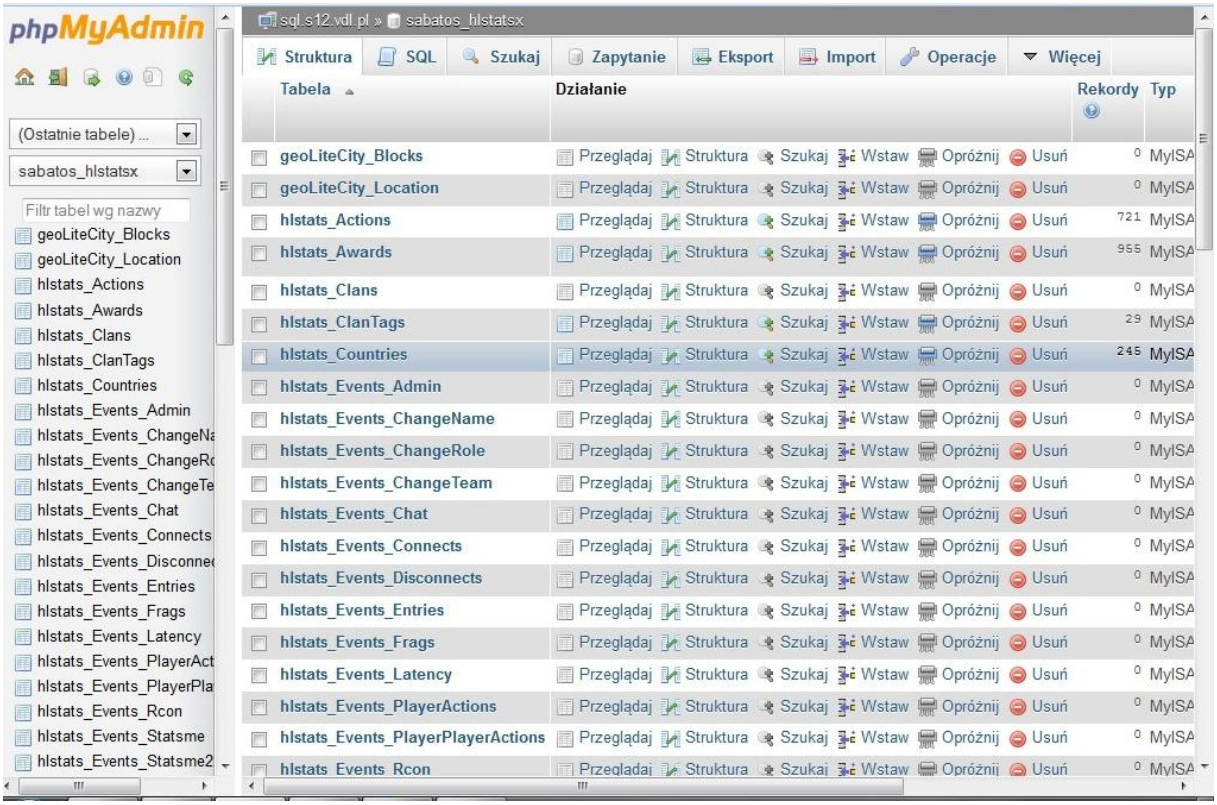
- Następnie
- Import>przeglądaj>szukamy katalogu hlx_ce_1_6_19 następnie folder sql>instal.sql



- Później wykonaj.



- Wszystko przebiegło prawidłowo.



- Z powrotem wędrujemy do naszego serwera ftp.
- Należy dodać dane bazy mysql do następujących plików:

Config.php znajduje się on w katalogu web

Hlstats.conf znajduje się on w folderze scripts.

Uzupełniamy plik config.php.

define("DB_ADDR", "**sql.s12.vdl.pl**");

// DB_USER - The username to connect to the database as

define("DB_USER", "**sabatos_hlstatsx**");

// DB_PASS - The password for DB_USER

define("DB_PASS", "**PBUaOOoj**");

// DB_NAME - The name of the database

define("DB_NAME", "**sabatos_hlstatsx**");

// DB_TYPE - The database server type. Only "mysql" is supported currently

define("DB_TYPE", "**mysql**");

- Uzupełniamy dane w pliku **hlstats.conf**

DBHost - Database server "address" or "address:port". Address can be an IP or

a hostname. The default MySQL port is 3306 (tcp).

DBHost "**sql.s12.vdl.pl**"

DBUsername - User to connect to the database as.

DBUsername "**sabatos_hlstatsx**"

DBPassword - Password for the database user.

DBPassword "**PBUaOOoj**"

DBName - Name of the database to use.

DBName "**sabatos_hlstatsx**"

Gotowe.

Otwieramy przeglądarkę i wpisujemy nazwa waszej domeny/web.

http://sabatos.vdl.pl/web/hlstats.php



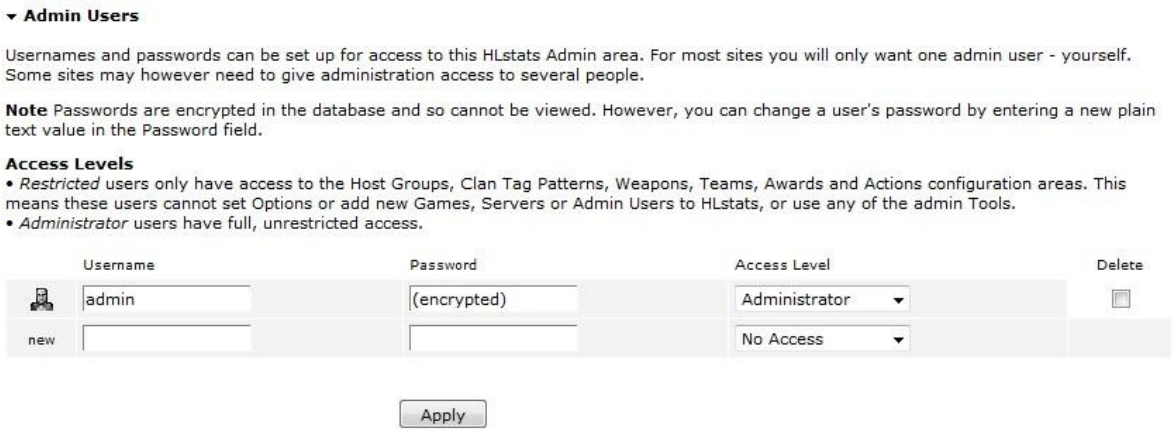
- Usuwamy folder updater
- Odświeżamy stronę.

- Logujemy się do panelu administratora.

Username: admin

Password: 123456

- Proponuje utworzyć nowe konto administratora dla bezpieczeństwa.
- W tym celu przechodzimy do opcji Admin Users



- Uzupełniamy dane:

Uwaga: w Access Level zaznaczyć Administrator.



- zatwierdzamy.

Teraz możecie usunąć konto admin, uprzednio sprawdzając czy działa konto które przed chwilą utworzyliście.

Dodanie serwera gry

- Przechodzimy do opcji Games wybierając daną grę odznaczamy opcję Hide Game. Mam zamiar dodać serwer gry Day of Defeat Source.Dlatego odznaczyłem przy tej grze opcję Hide Game.



- Wchodzimy do **Game Settings**

Day of Defeat: Source (dods)

- Add server:



- Uzupełniamy dane.

Podajemy adres ip serwera gry.

Port serwera gry.

Nazwę Serwera.

Hasło rcon serwera gry.

Admin mod: Wybieram sourcemod. Przykładowo jeżeli macie serwer counter strike 1.6 wybieracie amxmodx itp.

- Gdy wszystkie dane zostały podane prawidłowo dajemy Add Server.
- Wynik końcowy:

Server	Address	Map	Played	Players	Kills	Headshots	HS:K
test@pukawka.pl	188.165.17.19:27376 (Join)		00:00:00	0/0	0	0	0.0000

Instalacja po stronie serwera gry.

- Wrzucamy zawartość katalogu sourcemod z pliku **hlx_ce_1_6_19.zip** na serwer ftp naszej gry.
- Następnie należy edytować plik server.cfg i dodać

```
log 1
logaddress_delall
logaddress_add 1.2.3.4:27500
```

1.2.3.4 to adres (IP/host) gdzie pracuje *hlstats.pl* a 27500 to port, na który mają być wysyłane logi.

Czyli w naszym przypadku końcowy efekt ma być następujący.

```
log 1
logaddress_delall
logaddress_add 78.46.37.198:27500
```

ponieważ jest to adres ip serwera.

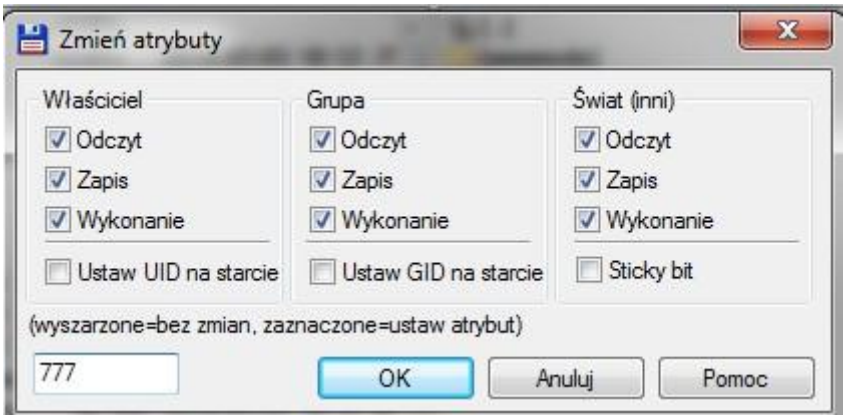
- Następnie należy wykonać restart serwera gry.
- Oczywiście statystyki nie mają obecnie prawa działać. Musimy udać się do ostatniego kroku.

Uruchamianie HLStatsX CE

- Przechodzimy do serwera ftp strony www, katalog scripts i nadajemy chmod 777 dla następujących plików.

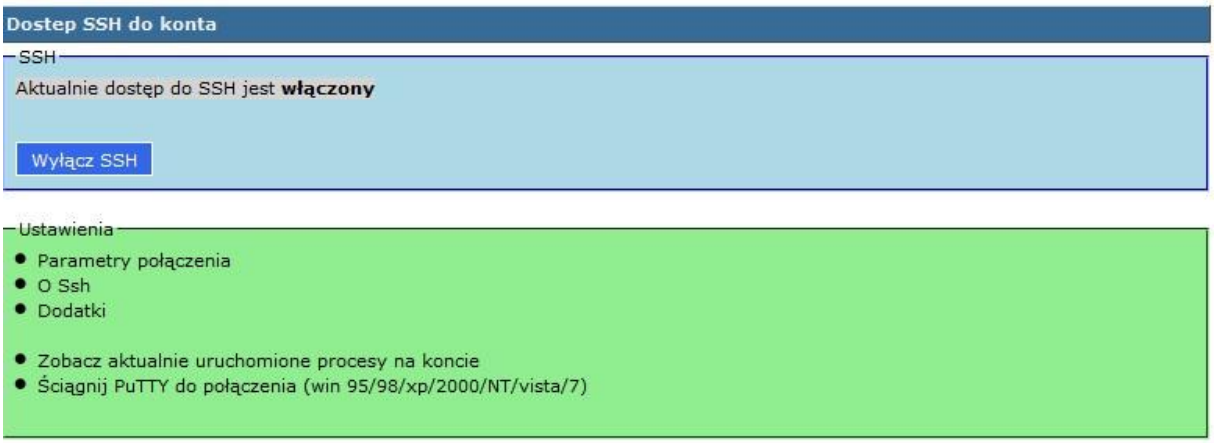
run_hlstats, *hlstats.pl*, *hlstats-awards.pl* oraz *hlstats-resolve.pl*

- Przykładowo dla jednego pliku.

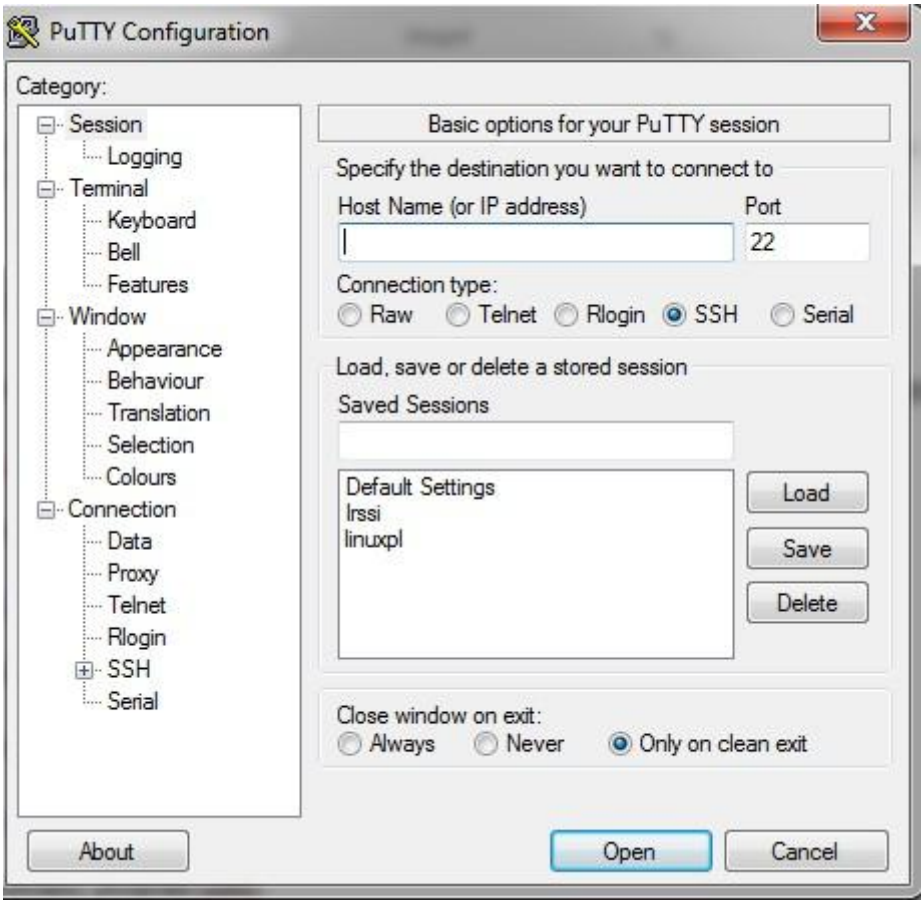


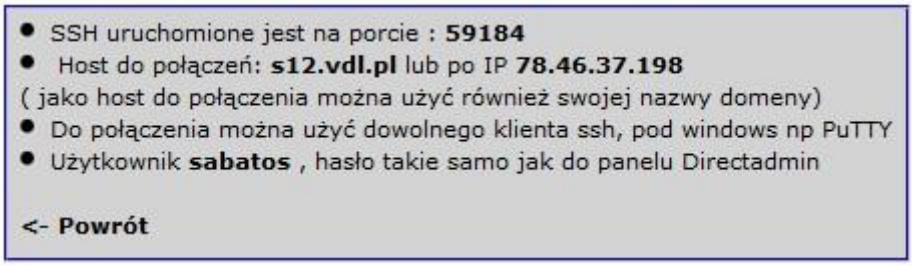
analogicznie robimy to dla reszty plików.

- Teraz będziemy wykonywać czynności na koncie shell..



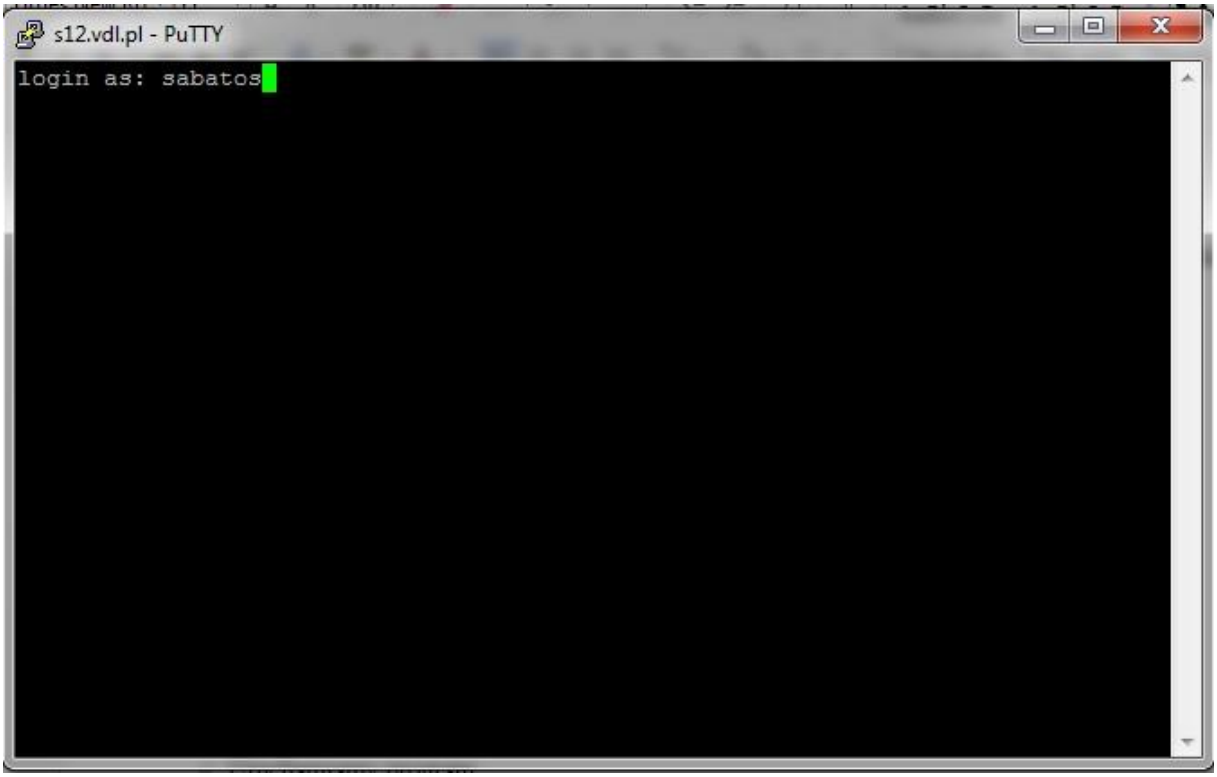
- Pobieramy program putty
- Uruchamiamy program.
- Wpisujemy odpowiednie dane.





HostName: s12.vdl.pl lub adres ip 78.46.37.198

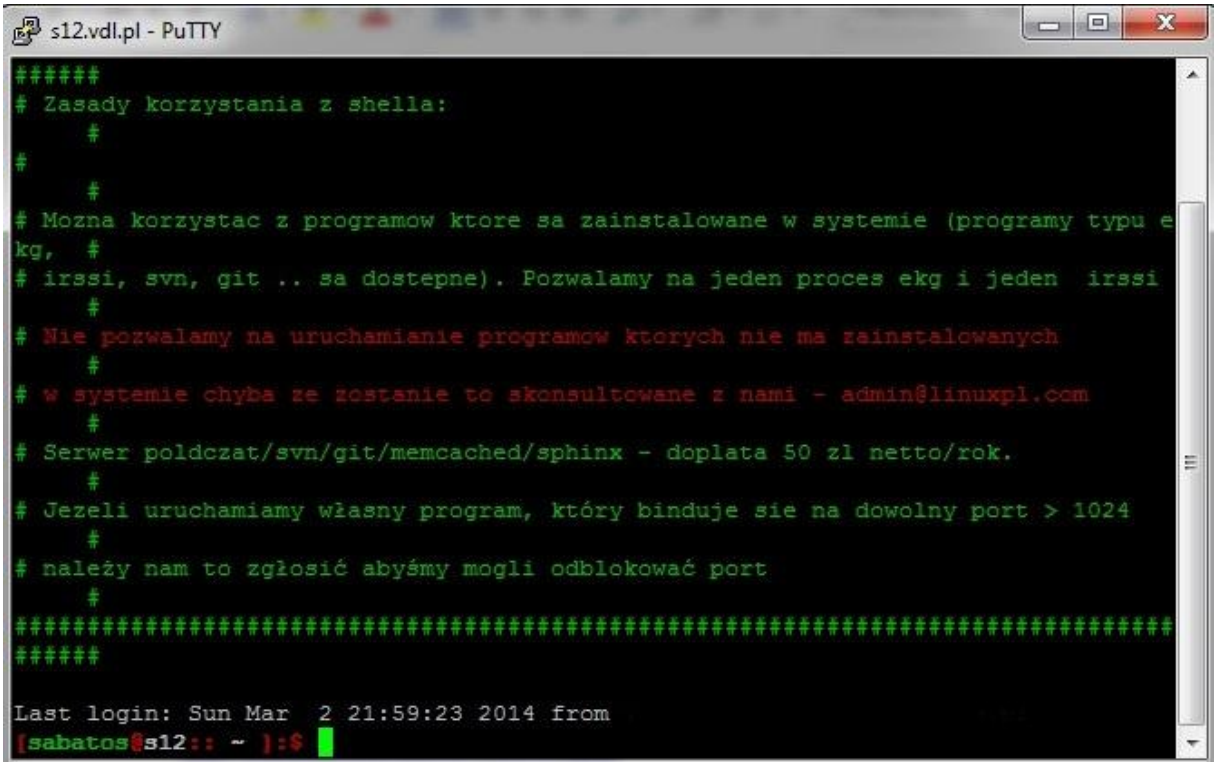
Łączymy się czyli dajemy Open. W login as podaje nazwę użytkownika: sabatos



- Zatwierdzam potem podaję hasło (wpisując hasło nie będą pokazywane żadne znaki)

Można oczywiście skopiować hasło za pomocą ctrl+v i dodać klikając prawym przyciskiem myszy w zielone pole i na końcu zatwierdzamy klawiszem enter.

- Ukazuje się.



- Należy wejść w folder scripts
- Wpisujemy następujące polecenie

cd public_html/scripts



- potwierdzamy

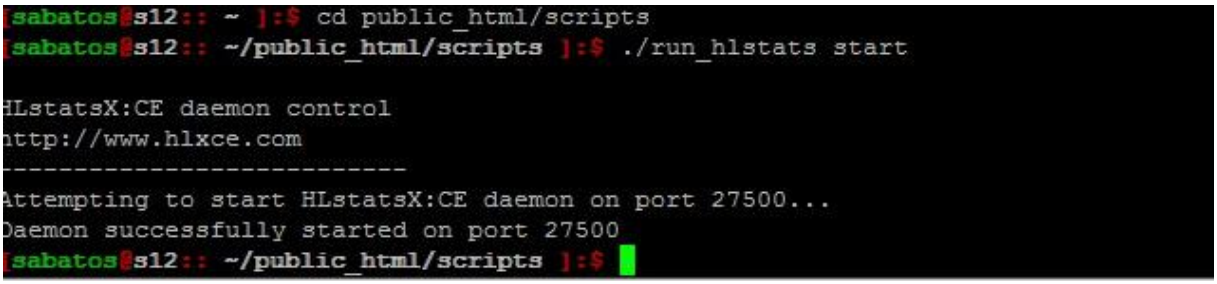


- wpisujemy

```
./run_hlstats start
```



- enter



- gotowe skrypt już działa.

Restartujemy Daemona

- Ważna informacja:

Celem odblokowania hosta serwera, trzeba skontaktować się z pomocą techniczną podając adres IP

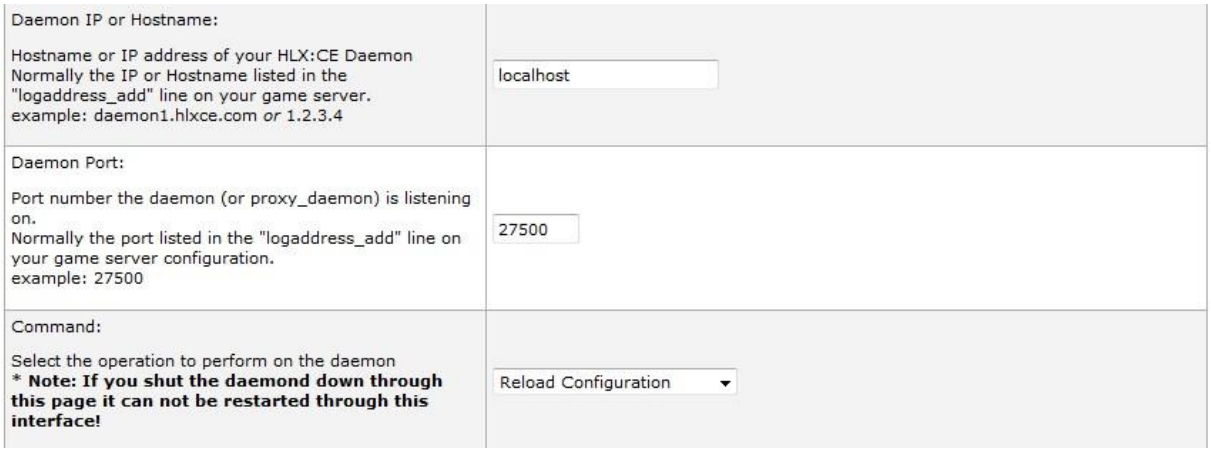
Dlatego przed zrestartowanie daemona. Musimy wysłać prośbę o odblokowanie hosta. Podajemy ip naszego serwera gry w moim przypadku jest to 188.165.17.19

Wykonujemy czynności.

- Udajemy się na naszą stronę.

http://sabatos.vdl.pl/web/hlstats.php?game=dods (pamiętajcie u was będą inne dane)

- admin>HLstatsX: CE Daemon Control



- Command zaznaczamy opcję Reload Configuration.

Opcja shout down the Dameon zatrzymuje skrypt a tego nie chcemy.

- Execute i wszystko już powinno działać.



Wszystko działa gracze są pokazywani na liście.

- Możliwe jednak że pokaże się informacja.

No packets received — check if backend dead or not listening on.

W takim przypadku zgłaszamy jeszcze raz prośbę o dostęp z hosta waszego serwera gry.

Następnie wykonajcie dla pewności restart serwera gry a później restart Daemona.

Wszystko powinno już działać bez żadnych problemów.



Server	Address	Map	Played	Players	Kills	Headshots	HS:K
test@pukawka.pl	188.165.17.19:27376 (Join)	dod_anzio	00:01:53	1/6	0	0	0.0000

Average Players Last 24h: 0.0 Last 1h: 0.0

#	Player	Kills	Hs	HS:K	Acc	Lat	Time	+/-	Skill
1	Boomers	0 : 0	0	0.00	0%	0	00:00:34	0	1,000
	Axis	0 : 0	0	0.00	0%	0	00:00:34	-	1,000

- Warto przejść do HlstatsX:CE Settings i w opcji Google Map region wybrać Europe lub Poland.

Instalacja GeoIP || Geolokalizacji

Potrzebne pliki

- Pobieramy plik: geolite.maxmind.com/download/geoip/database/GeoLiteCity.dat.gz
- Rozpakowujemy plik programem WinRAR / WinZip / 7-Zip.
- Plik GeoLiteCity.dat wrzucamy do katalogu GeoLiteCity który znajduje się na serwerze ftp naszego hostingu.
- Public_html>scripts>GeoLiteCity i tam umieszczamy plik.

Ważne

Wysyłamy prośbę o zainstalowanie z CPAN modułu Geo::IP::PurePerl

```
perl -MCPAN -e 'install Geo::IP::PurePerl'
```

Warto załączyć następującego screena.

Via linux command line (cli)
To install Geo::IP::PurePerl via cli you will need to be root and type the following:

Code:

```
perl -MCPAN -e 'install Geo::IP::PurePerl'
```

Via Cpanel

Via CPAN
Again go to a linux command line. Do the following as root:

Code:

```
cpan
install Geo::IP::PurePerl
```

It should now be installed.

With ppm on Windows.
If using ActivePerl, open Perl Package Manager. Search for Geo-IP-PurePerl. Mark for Install. Run marked actions.
If Geo-IP-PurePerl is not found, you may need to add a repository for it.

After installing Geo::IP::PurePerl you will need to set the method you are going to use with the flags.
Go to the /scripts/GeoLiteCity/ directory, and execute the file called "install_binary.sh". It might be nessecary to chmod the file to +x (execute) before you will be able to run it. This will download the GeoLiteCity.dat.

Now the only thing left is to go to your stats website, login as admin, choose "HLstatsX:CE Settings", browse down to "award settings" and select "GeoIP lookup via binary file" option. Restart the daemon afterwards!

Screen pochodzi z strony:

https://forums.alliedmods.net/showthread.php?t=201556

post numer: 4

Screen ten przedstawia dokładną instalację GeoIP.

Skrót instalacji:

Wysyłamy prośbę o zainstalowanie z CPAN modułu Geo::IP::PurePerl

Następnie włączamy putty logujemy się wpisujemy hasło.

Wpisujemy Cpan. Każdą wiadomość która wyskoczy zatwierdzamy.

Podajemy

```
install Geo::IP::PurePerl
```

Później

- Wpisujemy

cd public_html/scripts/GeoLiteCity

- Nadajemy chmod 777 dla pliku install_binary.sh komendą „chmod +x install_binary.sh” w miejsce x podkładamy dane cyfry odpowiadające atrybutom. Oczywiście możemy także nadać atrybuty poprzez Total Commander

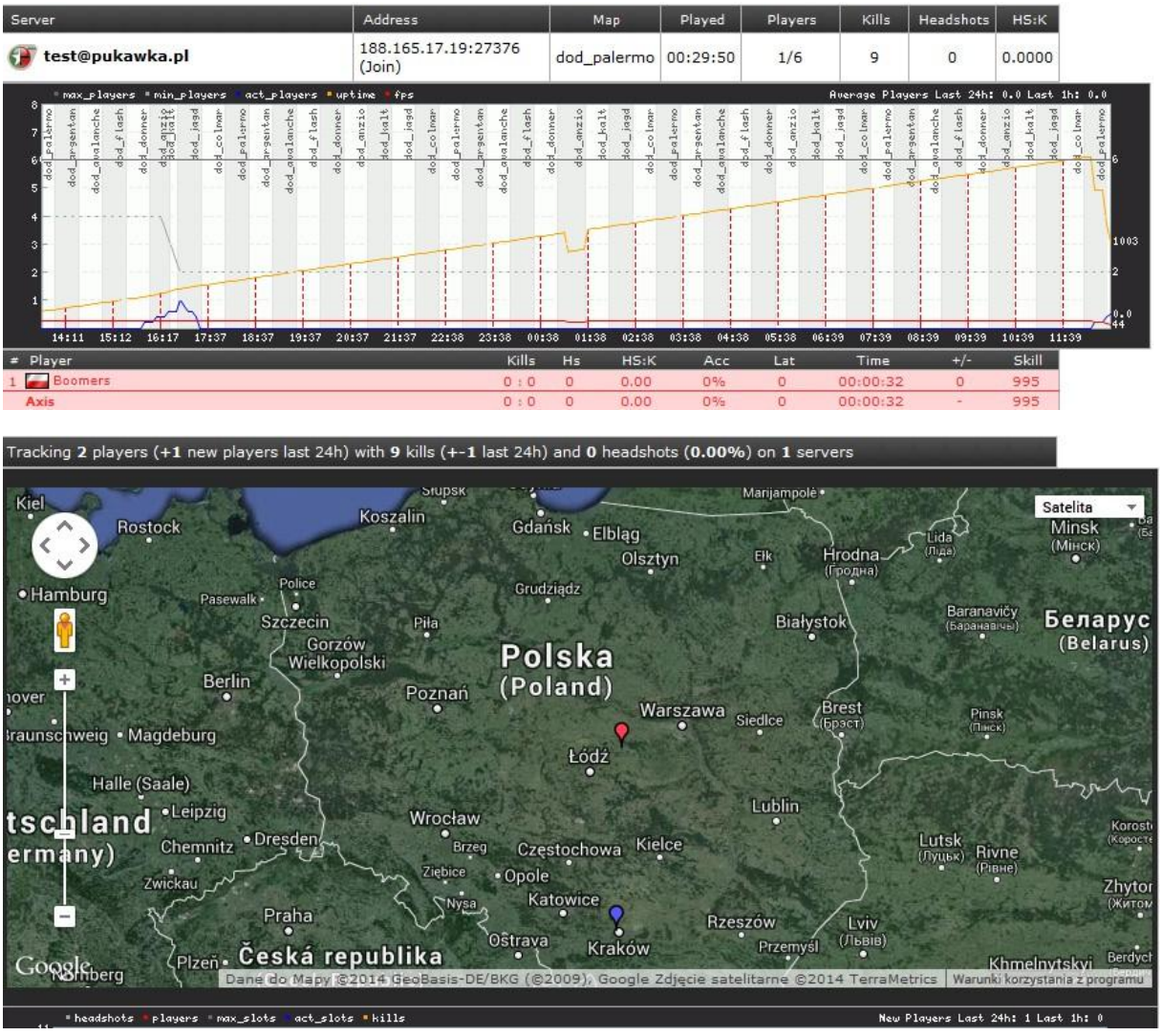
- Pozostał tylko uruchomienie za pomocą komendy

./install_binary.sh

```
[sabattos@s15:: ~/public_html/scripts/GeoLiteCity ]:$ chmod +x install_binary.sh
[sabattos@s15:: ~/public_html/scripts/GeoLiteCity ]:$ ./install_binary.sh
Downloading a new copy of GeoLiteCity, if needed.
Uncompressing database
Done
```

- Restar Daemona za pośrednictwem strony i gotowe.

Wszystko powinno działać.



Jak sami możecie zobaczyć Geolokalizacja działa. Orientacyjnie pokazuje się moje miejsce zamieszkania. Oczywiście kraj z którego jestem został wykryty bez problemów. Widać naszą ukochaną Polską flagę.

Dodanie zadań do Crona

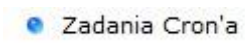
HlstatsX: CE mamy już prawidło zainstalowanego. Jednak możemy usprawnić jego zadanie.

- Dodam dwa zadania do Crona.

Jedno włączy dzienne statystyki dla serwera. Czyli dokładniej mówiąc kto podłożył najwięcej bomb, kto miał najniższy ping itp.

Drugie zadanie będzie sprawdzało co pięć minut czy skrypt hlstats nie zaliczył pada jeśli okaże się że skrypt padł zostanie on automatycznie wznowiony/uruchomiony.

- Logujemy się do panelu administratora.
- Przechodzimy do opcji Zadania Cron'a.



- Pierwsze uzupełnię tabele dla dziennych statystyk.



- Komenda ma być następująca:

cd /home/sabattos/domains/sabattos.vot.pl/public_html/scripts && ./hlstats-awards.pl

Zamiast www.sabatos.vdl.pl podajecie nazwę waszej domeny.

- Następnie Dodaj



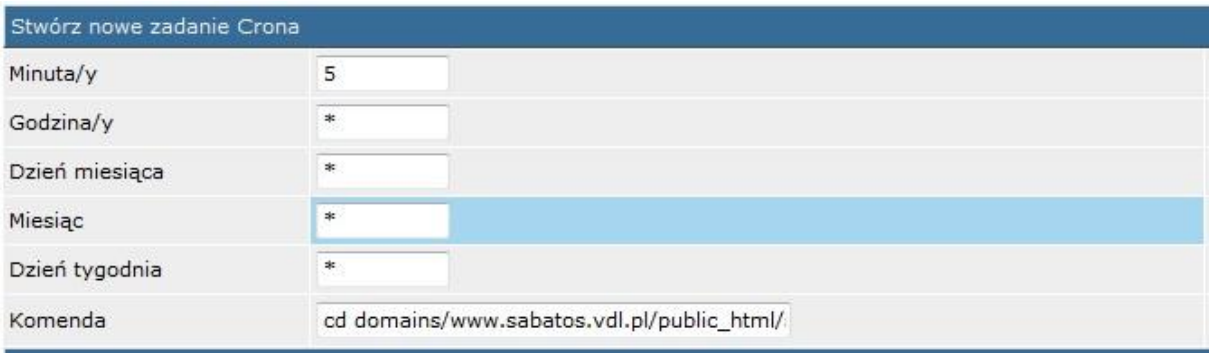
- Gotowe



Minuty	Godzina	Dzień of Miesiąc	Miesiąc	Dzień of tygodnia	Komenda	Wybierz
5	0	*	*	*	cd /home/sabattos/domains/sabattos.vot.pl/public_html/scripts && ./hlstats-awards.pl	

Dodanie drugiego zadania do Crona.

- Jeszcze raz uzupełniamy tabelę oczywiście innymi danymi.



- Komenda ma być następująca.

  cd $HOME/domains/sabattos.vot.pl/public_html/scripts && if ! ./run_hlstats status &>/dev/null; then ./run_hlstats restart; fi

- Pod sabatos.vdl.pl podstawiacie własną domenę.
- Następnie Dodaj



- Gotowe.



Poradnik przygotowałem w oparciu o niniejsze źródła.

http://hlds.pl/HLStats

https://forums.alliedmods.net/showthread.php?t=201556

Jak sami widzicie w zależności od hostingu i próby dialogu z administratorami. Można zainstalować HlstatsX: CE na hostingu. Oczywiście vps/serwer deykowany da wam większe pole do działania. Jednak sami zobaczcie na hostingu możecie postawić forum, hlstats, sourcebans, amxbans. Czy małej sieci potrzeba czegoś więcej do szczęścia ?.

Podkreślam nie mam żadnych powiązań z firmą linux.pl. Poszukując hostingu trafiłem na nich skorzystałem z konta testowego i udało się. Dlatego zamiast kupować dany hosting najpierw skorzystajcie z opcji testu i sprawdźcie czy wszystko wam działa.

Pozdrawiam Krzysztof.