ExtremeBan 3.0 BETA

Zawartość

1. Wstęp
2. Informacje
3. Instalacja
4. Opcje kompilacji
5. Konfiguracja
6. Komendy

Wstęp

Ten dokument jest dołączony do testowej wersji ExtremeBan 3.0. Aktualnie dostępne stabilne wersje można znaleźć tutaj.

Co nowego?

- informacje o banach przechowywane są w bazie danych
- podstawowe źródło pluginu jest teraz dostępne (.sma)
- identyfikacja graczy uległa znacznemu usprawnieniu

O nowej metodzie autoryzacji nie mogę zbyt wiele mówić. ExBan 2.4 charakteryzowało dość spore ryzyko kolizji, tzn na jednym serwerze kilku graczy mogło mieć ten sam 'unikatowy' kod. Nowa odsłona redukuje znacznie występowanie takich sytuacji. Mogę zdradzić, że o różnicy kluczu gracza decyduje nawet 0.01s opóźnienia w połączeniu z serwerem.

Informacje

Założyciel projektu: R3X

Pluginu można używać szczególnych ograniczeń. Kod bancfg_util jest ukryty przed zbanowanymi graczami. Tak głębokie poznanie działania ExBan mogłoby znacznie zredukować jego skuteczność. Podziękowania dla Miczu za pomoc przy poprzednich wersjach i Luka za potok pomysłów przy tworzeniu v3.0 oraz

- tu będzie
- lista
- beta-testerów

za pomoc w testach.

Instalacja

Do działania wymagane są oba pliki pluginu

- bancfg_util.amxx
- extreme_bancfg3.amxx

Pierwszy jest biblioteką funkcji, których udostępnienie w źródłowej obniżyłoby znacznie skuteczność

banowania. Plik .sma tego drugiego jest otwarty. Zawiera on obsługę komendy i menusów.

Oba pliki umieścić należy w

```
addons/amxmodx/plugins/
```

Folder konfiguracji exban należy wrzucić do

```
addons/amxmodx/configs/
```

Plik tekstowy z tłumaczeniami ma trafić do

```
addons/amxmodx/data/lang/
```

Opcje kompilacji

W kodzie .sma

```
//#define OVERRIDE_BANMENU
```

Działanie:
Określa czy nadpisać standardowe menu banowania.

Uwaga:
usuń // z początku, aby nadpisać menu

```
//#define EDIT_MENU
```

Działanie:
Określa czy dostępne ma być menu edycji banów

Uwaga:
usuń // z początku, aby udostępnić menu

Konfiguracja

```
amx_bancfg_show_hudmsg 0|1
```

Działanie:
Określa czy po banowaniu pokazywać informacje na HUD

Wartości:
1 - pokazuje
0 - nie pokazuje

```
amx_bancfg_steam_support 0|1
```

Działanie:
Określa czy banowanie graczy Steam ma odbywać się pod SteamID

Wartości:
1 - ban na SteamID
0 - wszyscy tak samo

```
amx_bancfg_mysql_hostname <host>
```

Działanie:
Adres serwera bazy danych MySQL

Wartość:
Infomacja o połączeniu z bazą danych

```
amx_bancfg_mysql_user <user>
```

Działanie:
Użytkownik serwera bazy danych MySQL

Wartość:
Infomacja o połączeniu z bazą danych

```
amx_bancfg_mysql_password <hasło>
```

Działanie:
Hasło użytkownika serwera bazy danych MySQL

Wartość:
Infomacja o połączeniu z bazą danych

```
amx_bancfg_mysql_dbname <baza>
```

Działanie:
Nazwa bazy danych MySQL

Wartość:
Infomacja o połączeniu z bazą danych

```
amx_bancfg_mysql_prefix <prefix>
```

Działanie:
Prefiks tabeli w bazie danych

Wartość:
Zawartość zmiennej jest dodawana do nazwy tabeli.
Umożliwia to używanie jednej bazy przez kilka kopii pluginu niezależnie.
Jeśli chcesz, by kilka serwerów używało współpracowało ze sobą, na każdym z nich ustaw ten sam prefix (może zostać "").

Komendy

```
amx_bancfg <#userid,nick,cfgid> [powod] [kick]
```

Działanie:

Wydaje bana graczowi na określony czas i z określonego powodu.

Uwagi:

Pierwszy argument może dotyczyć gracza obecnego na serwerze (#userid lub nick), ale również można wprost podać kod gracza. Drugą metodę stosować można dla każdego gracza, który kiedykolwiek podłączył się do serwera.

Drugi argument to czas w minutach. Wartość 0 oznacza bana permamenty.

Trzeci argument (opcjonalny) to powód bana.

Czwarty argument, jeśli niezerowy wyrzuci gracza po wydaniu natychmiast bana. W przeciwnym razie bana zostanie przyznany, a gracz pozostanie na serwerze.

```
amx_unbancfg <cfgid>
```

Działanie:

Usuwana baza graczowi o podanym kluczu (cfgid). Póki co trzeba wyciągać z logów :P

```
amx_bancfg_pmenu
```

Działanie:

Pokazuje menu banowania. Zawiera listę graczy i umożliwia wygodne wydanie bana (wybór czas i powodu).

```
amx_bancfg_menu <#userid, nick>
```

Działanie:

Pokazuje menu banowania dla wybranego gracza.